



## **REGULAMENTO MODALIDADE DE BOCCIA**

### **1. Organização**

O Record Challenge Park é uma iniciativa do Grupo Medialivre mais especificamente do Jornal Record.

### **2. Local e Data**

**2.1.** O 9º Record Challenge Park decorrerá no próximo dia 31 de maio de 2025, no Estádio 1º de maio em Lisboa;

**2.2.** Horário da atividade: Das 10:00h às 19:00h.

### **3. Atividade**

A atividade Boccia é organizada da seguinte forma:

**3.1.** Atividade permanente, durante o funcionamento do evento;

**3.2.** Tem de ter equipamento desportivo próprio.

### **4. Regras de Atividade**

**4.1.** Obrigatório ter registo para participar.

**4.2.** Modalidade para atletas com paralisia cerebral e/ou outras disfunções neurológicas com origem no sistema nervoso central e disfunções neuromusculares severas de origem não cerebral que afetem os quatro membros.



**4.3.** É um desporto de precisão, em que são arremessadas bolas de couro, seis azuis e seis vermelhas, com o objetivo de as colocar o mais perto possível de uma bola branca chamada “jack” ou bola alvo. É permitido o uso das mãos, dos pés ou de instrumentos de auxílio (calhas) para atletas com grande comprometimento nos membros superiores e inferiores.

**4.4.** Esta modalidade pode ser disputada de forma individual (jogado por todas as classes e composto por 4 parciais), pares (jogado pelas classes BC3 e BC4 e composto por 4 parciais) ou por equipas (jogado pelas as classes BC1 e BC2 e composto por 6 parciais).

**4.5.** No início da partida o árbitro sorteia, através de moeda ao ar, a escolha da cor das bolas com que cada equipa vai competir. Quem ganha o sorteio tem o direito de escolher se quer competir com as bolas de cor vermelha ou azul. O lado que escolhe as bolas vermelhas inicia a disputa, jogando primeiro o “jack” e uma bola vermelha; depois é a vez da equipa com as bolas azuis jogar. A partir daqui, joga sempre a equipa que tiver as suas bolas de cor mais afastadas do “jack”.

A contagem dos pontos faz-se após terem sido lançadas todas as bolas. Os pontos são atribuídos de acordo com o número de bolas da mesma cor mais próximas da branca em relação às bolas do adversário. Vence quem acumula a maior pontuação.



## Sistema de classificação desportiva

Os jogadores podem ser classificados em quatro classes:

- **BC1:** Os atletas podem competir com o auxílio de assistentes, que devem permanecer fora da área de jogo do atleta. O assistente pode, apenas, estabilizar ou ajustar a cadeira do jogador e entregar a bola a pedido;

- **BC2:** Os jogadores não podem receber assistência;

- **BC3:** Jogadores com características funcionais mais limitadas, já que não conseguem arremessar as bolas. Para o lançamento das bolas, os atletas utilizam dispositivos auxiliares, calhas, capacetes com ponteiros e são sempre auxiliados por um acompanhante, que deve manter-se sempre de costas para a área de jogo. Se esta regra for quebrada o jogador sofrerá penalizações;

**BC4:** Jogadores com outras deficiências locomotoras, mas que são totalmente autónomos relativamente à funcionalidade exigida pelo jogo. Não podem receber auxílio.

## Inscrições:

Animação livre, com inscrição por ordem de chegada ao espaço da atividade.