



REGULAMENTO MODALIDADE DE HÓQUEI EM PATINS

1. Organização

O Record Challenge Park é uma iniciativa do Grupo Medialivre mais especificamente do Jornal Record.

2. Local e Data

2.1. O 8º Record Challenge Park decorrerá no próximo dia 1 de junho, no Estádio 1º de maio em Lisboa;

2.2. Horário da atividade: Das 10:00h às 19:00h.

3. Atividade

A atividade de Hóquei em Patins é organizada da seguinte forma:

3.1. Atividade permanente, durante o funcionamento do evento;

3.2. A Federação de Patinagem de Portugal assegura o equipamento para a prática da modalidade, nomeadamente patins, sticks e bolas.

4. Regras de Atividade

4.1. Obrigatório ter registo para participar.

4.2. O Hóquei em Patins 3x3 (dois jogadores de campo e um guarda redes) é uma variante adaptada da disciplina tradicional



do Hóquei em Patins, onde 3 jogadores de cada equipa competem num campo de dimensões reduzidas.

O formato de 3x3 torna o jogo mais rápido e dinâmico, pois existem menos jogadores em campo, o que privilegia a visão de jogo e a criatividade dos atletas.

4.3. Cada equipa deverá ter no mínimo 3 jogadores (1 guarda redes e 2 jogadores de campo) e no máximo 4 jogadores (1 guarda redes e 3 jogadores de campo), sendo que todos os jogadores deverão ser utilizados, ficando ao critério do treinador o tempo de utilização.

4.4. Tempo de Jogo - 8 minutos contados sob a forma de tempo corrido, sem qualquer intervalo;

a) Paragens de jogo: bolas paradas, bolas fora de campo, lesão de um atleta ou qualquer outro motivo ordenado pelo árbitro do jogo. Aquando da marcação de um golo, a reposição da bola em jogo deve ser rápida, sem ser necessário ir ao meio campo;

b) Não haverá timeouts em nenhum jogo;

4.5. Regras do Jogo 3x3 – Os jogos do evento disputam-se com as regras de jogo em vigor para as competições oficiais da Federação de Patinagem de Portugal, salvo os seguintes pontos:

a) Quando a mesma equipa cometer 3 faltas, resulta num livre direto;



b) Falta por enganchamento – o atleta infrator terá de ser substituído (ficando fora 1 minuto) e resulta num livre direto para a equipa adversária.

4.6. Na fase regular, cada equipa pontuará da seguinte forma:

Vitória – 3 pontos

Empate – 1 ponto

Derrota – 0 pontos

Em caso de empate, será considerado para desempate:

Confronto direto;

Diferença de golos;

Golos marcados;

Golos sofridos;

Número de vitórias;

Nos jogos a eliminar, em caso de empate, o desempate será feito através da marcação de 2 livres diretos por cada equipa, e caso o empate se mantenha, é realizado morte-súbita.

5. Inscrições

Animação livre, com inscrição por ordem de chegada ao espaço da atividade.