



## REGULAMENTO MODALIDADE CURLING

### **1. Organização**

O Record Challenge Park é uma iniciativa do Grupo Medialivre mais especificamente do Jornal Record.

### **2. Local e Data**

2.1. O 8º Record Challenge Park decorrerá no próximo dia 1 de Junho 2024, no Estádio 1º de maio em Lisboa;

2.2. Horário da atividade: Das 10:00h às 19:00h.

### **3. Atividade**

A atividade de Curling

3.1. Atividade permanente, durante o funcionamento do evento;

3.2. Tem de ter equipamento desportivo próprio;

### **4. Regras de Atividade**

4.1. Obrigatório ter registo para participar.

4.2. Idade igual ou superior a 6 anos de idade.

4.3. Atividade está apta para participantes com mobilidade reduzida.

4.4. O Curling é uma modalidade de desportos de inverno, em que jogadores de duas equipas lançam pedras através de uma pista de gelo, tentando pontuar mais pontos que o adversário.



4.5. No Caso do Floor Curling, este é jogado entre duas equipas de 2 elementos (um será o Lead e outro será o Skip), que alternam o lançamento de pedras na pista para deslizarem até à casa (círculo pintado na extremidade da pista). Também podem ser formadas equipas de 3 ou 4 elementos. No caso de uma equipa de 3 elementos. O elemento que lançar a primeira pedra deve também lançar a última pedra. Nos casos em que é jogado por uma equipa de 4 elementos cada um lança apenas uma pedra.

Os elementos de cada equipa têm denominações e tarefas designadas:

**Lead** – É o primeiro lançador de pedras da equipa. Estabelece as bases ofensivas ou defensivas da estratégia da equipa. Tipicamente está encarregue de escovar as pedras dos outros lançadores.

**Second** – É o segundo lançador de pedras da equipa. Geralmente, é o jogador experiente na arte de retirar pedras adversárias da zona de jogo. Também auxilia na escovagem de pedras de outros lançadores.

**Third** – É o terceiro lançador de pedras da equipa, que auxilia na definição da estratégia da equipa.

**Skip** – É o capitão é o último lançador de pedras da equipa. O skip define a estratégia da equipa e coordena os lançamentos dos restantes jogadores.

4.5. No Floor Curling cada equipa lançará um total de 4 pedras por ronda (end). Para pontuar, a equipa deverá colocar o máximo de pedras possível dentro da casa de marcação. No entanto só pontuarão aquelas que estiverem mais próximas do centro (button) e dentro da casa de marcação do que a melhor pedra do adversário.

4.6. Cada jogo tem quatro rondas (ends) e em caso de desempate é jogada uma ronda extra. A equipa que inicia a primeira ronda é decidida por lançamento de moeda ao ar.

4.7. No Floor Curling não existe escovagem.

## 5. Inscrições

Animação livre, com inscrição por ordem de chegada ao espaço da atividade.