



REGULAMENTO MODALIDADE STREET BASKET

1. Organização

O Record Challenge Park é uma iniciativa do Grupo Medialivre mais especificamente do Jornal Record.

2. Local e Data

2.1. O 8º Record Challenge Park decorre no dia 1 de junho, no Estádio 1º de maio em Lisboa.

2.2. Horário da atividade: Das 10:00 às 19:00.

2.3. Horário da competição: Das 10:00 às 17:00.

3. Torneio

A atividade de Street Basket estará organizada da seguinte forma:

3.1. Atividade permanente, durante o funcionamento do evento;

3.2. Atividade de competição por eliminatórias e equipas;

3.3. As equipas defrontar-se-ão por ordem ditada por sorteio, em fase a eliminar. A equipa que perder ficará automaticamente excluída do torneio.

3.4. As equipas que vencem cada jogo seguirão em frente, e jogarão com a equipa vencedora do jogo emparelhado. Este método seguirá até ao jogo da final;

3.5. O torneio estará dividido em dois escalões:

- > 15 anos masculino (16 equipas)

- > 15 anos feminino (8 equipas)

3.6. Vão existir duas competições, uma masculina e outra feminina;

3.7. O número de jogos do torneio dependerá do número de equipas inscritas para cada escalão, sendo o máximo de 16 equipas no escalão masculino e 8 equipas no escalão feminino.



4. Regras de Jogo

4.1. Obrigatório ter registo para participar;

4.2. Obrigatório ter equipamento desportivo próprio;

4.3. Obrigatória inscrição no site <https://play.fiba3x3.com/events/616e55bc-338a-42d2-8ec1-41d8ad5c581c>

4.4. Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais de Basquetebol 3x3:

4.4.1. **Campo de jogo e Bola:** o tamanho do campo é de 15x11 (o tradicional meio-campo), com linha de lance livre e "arco" de 6.75m;

4.4.2. **Equipas:** cada equipa é constituída por 5 jogadores (3 a

jogar e 2 suplentes)*;

4.4.3. **Juízes:** o jogo será dirigido por um árbitro, que apelará ao

fair-play e zelará pelo cumprimento das regras, e de um oficial de mesa que fica responsável pelo cronómetro e marcador;

4.4.4. **Início de jogo:** moeda ao ar para determinar qual a equipa que tem a primeira posse de bola ou prolongamento. O jogo não se pode iniciar se alguma equipa não tenha 3 jogadores;

4.4.5. **Pontuação:** um lançamento concretizado dentro do "arco" vale 1 ponto, atrás do "arco" vale 2 pontos e lance-livre vale 1 ponto;

4.4.6. **Duração e Vencedor do jogo:** um jogo tem a duração de 10 minutos. A primeira equipa a marcar 21 pontos ou mais vence o jogo, no caso de ocorrer antes do tempo regulamentar. Se no final do tempo regulamentar as equipas estiverem empatadas, haverá um prolongamento. A primeira equipa a marcar 2 pontos no prolongamento é a vencedora do jogo;



4.4.7. Faltas e Lances Livres: Quando uma falta é cometida em acto de lançamento a equipa adversária beneficia de lances-livres:

Se lançamento de campo concretizado, tem 1 lance livre adicional

Se lançamento dentro do arco, tem 1 lance livre

Se lançamento fora do arco, tem direito a 2 lances livres.

Quando uma equipa tenha cometido 7 faltas o adversário tem sempre direito a 2 lances livres.

Quando uma equipa tenha cometido 10 faltas o adversário tem sempre direito a 2 lances livres e posse de bola.

As faltas ofensivas não são penalizadas com lances livres;

4.3.8. Dinâmica do jogo: Após lançamento de campo ou lance- livre concretizado um jogador da equipa adversária tem de trazer a bola para fora do *arco* através de passe ou drible. Após lançamento de campo ou lance-livre não concretizado se um jogador da equipa defensora ganhar o ressalto tem de trazer a bola para fora do arco através de drible ou passe, se for um jogador da equipa atacante que ganha o ressalto pode continuar a lançar sem ter de trazer a bola para

fora do **arco**. Quando há infrações ou bola sai fora do campo o jogo recomeça com **check-ball**, ie uma troca de bola entre jogador defensor e atacante fora do *arco*. Numa situação de bola presa, o jogo recomeça com **check-ball** para a equipa que estava a defender;

4.3.9. Substituições: Ambas as equipas podem pedir substituições antes dos lances livres ou situação de check-ball

4.3.10. Descontos de tempo: Não há descontos de tempo

4.4. As equipas não poderão ser mistas;

4.5. Cada jogador só poderá participar no torneio em representação de uma equipa;



4.6. O presente regulamento é válido para a competição masculina e feminina.

5. Inscrições

As inscrições deverão ser efetuadas até ao dia 28 de maio, através do preenchimento do formulário de inscrição, no site oficial do evento e da FIBA <https://play.fiba3x3.com/events/616e55bc-338a-42d2-8ec1-41d8ad5c581c>, ou no local, até completar o número máximo de participantes nesta atividade.

6. Prémios

Os prémios distribuem-se da seguinte forma:

• 1º prémio

Cada elemento da equipa receberá:

- Medalha de 1o lugar
- T-shirt de Vencedor
- Cartão de compra na Rádio Popular, no valor de 100 euros.

• 2º prémio

Cada elemento da equipa receberá:

- Medalha de 2º lugar
- Cartão de compra na Rádio Popular, no valor de 50 euros.

• 3º prémio

• Cada elemento da equipa vencedora receberá:

- Medalha de 3º lugar
- Cartão de compra na Rádio Popular, no valor de 25 euros.