



## REGULAMENTO MODALIDADE STREET FOOTBALL

### 1. Organização

O Record Challenge Park é uma iniciativa do Grupo Medialivre mais especificamente do Jornal Record.

### 2. Local e Data

**2.1.** O 8º Record Challenge Park decorre no dia 1 de junho, no Estádio 1º de maio em Lisboa;

**2.2.** Horário da atividade: Das 10:00 às 19:00.

**2.3.** Horário da competição: Das 10:00 às 17:00.

### 3. Torneio

A atividade de Street Football é organizada da seguinte forma:

**3.1.** Atividade permanente, durante o funcionamento do evento;

**3.2.** Atividade de competição por eliminatórias e equipas;

**3.3.** As equipas defrontar-se-ão por ordem ditada por sorteio, em fase a eliminar. A equipa que perder ficará automaticamente excluída do torneio;

A. Caso não exista o número de equipas máximo pré-defenido (16 equipas) as equipas podem ter de efetuar mais que um jogo;

**3.4.** As equipas que vencem cada jogo seguirão em frente, e jogarão com a equipa vencedora do jogo emparelhado. Este método seguirá até ao jogo da final;

**3.5.** Escalões:

= ou > 12 anos Misto.

**3.6.** O número de jogos do torneio dependerá do número de equipas inscritas para cada escalão com um máximo predefinido de 16 equipas.

## **4. Regras de Jogo**

- 4.1.** Obrigatório ter registo para participar.
- 4.2.** Tem de ter equipamento desportivo próprio;
  - 4.2.1.** T-shirt ou sweat (proibida a participação em tronco nu), de preferência de cores iguais.
  - 4.2.2.** Caso não tenham cores iguais, serão distribuídos 3 coletes a uma equipa.
- 4.3.** Cada jogo terá a duração de 16 minutos e será dividido em duas partes, ambas com 8 minutos, e divididas por um intervalo para troca de campo. O tempo de jogo é “jogo corrido”;
- 4.4.** Cada jogo terá um juiz de partida, que apelará ao fair-play e zelará pelo cumprimento das regras estabelecidas;
- 4.5.** Em caso de mostragem de cartão vermelho, o jogador estará impedido de jogar a próxima partida, embora possa permanecer no campo, excepto na final, em que o jogador será expulso de imediato da partida. O cartão vermelho poderá ser exibido de forma directa, ou por acumulação de dois cartões amarelos;
- 4.6.** Serão compreendidas por infracções todo e qualquer acto considerado como infracção, assim como o incumprimento das regras disciplinares;
- 4.7.** Em caso de empate no final da partida, ganhará a equipa que marcou o primeiro golo. Caso o jogo termine sem golos, dar-se-á seguimento à marcação de grandes penalidades, sobre o sistema de morte súbita (quem falhar perde);
- 4.8.** Cada equipa será constituída, no mínimo, por 3 elementos, podendo, no entanto, haver mais 2 elementos suplentes e que poderão ser substituídos a qualquer altura do jogo;
- 4.9.** Cada jogador só poderá participar no torneio em representação de uma equipa;

## **5. Inscrições**

As inscrições deverão ser efectuadas até ao dia 28 de maio, através do preenchimento do formulário de inscrição, no site oficial do evento, ou no local, até completar o número máximo de participantes nesta actividade.

## **6. Prémios**

### **Os prémios distribuem-se da seguinte forma:**

- 1º prémio
  - Cada elemento da equipa receberá:
    - Medalha de 1º lugar
    - T-shirt de Vencedor
    - Cartão de compra na Rádio Popular, no valor de 100 euros.
- 2º prémio
  - Cada elemento da equipa receberá:
    - Medalha de 2º lugar
    - Cartão de compra na Rádio Popular, no valor de 50 euros.
- 3º prémio
  - Cada elemento da equipa vencedora receberá:
    - Medalha de 3º lugar
    - Cartão de compra na Rádio Popular, no valor de 25 euros.